



E0522

VARIÁVEIS CINEMÁTICAS DE JOGADORES DE BASQUETEBOL DE ALTO NÍVEL

AUGUSTO FELTRAN SMANIOTO (Bolsista PIBIC-em/CNPq), GABRIELA LIMA DE SOUZA (Bolsista PIBIC-em/CNPq), GIAN MATEUS BOSCHETTI NUNES (Bolsista PIBIC-em/CNPq), MATHEUS LEONARDO PALMA (Bolsista PIBIC-em/CNPq), NICOLIE CARDOSO SACHETTI (Bolsista PIBIC-em/CNPq) e Prof. Dr. LUCIANO ALLEGRETTI MERCADANTE (Orientador), Faculdade de Ciências Aplicadas da Unicamp - Limeira - FCA, UNICAMP

No basquetebol de alto nível, faz-se necessário obter informações acerca do jogo, que possam subsidiar a comissão técnica a fim de melhorar o desempenho individual e coletivo nas competições. Desta forma, torna-se importante registrar ações e fundamentos em função do tempo de jogo, pois pode-se mapear a eficiência e o ritmo de jogo das equipes, identificar os períodos de aumento ou diminuição da diferença no placar e analisar em que período uma equipe venceu seu adversário. Por isso, este projeto tem como objetivo a obtenção de dados a partir de filmagens controladas de jogos de basquetebol profissional masculino, envolvendo o registro das ações e fundamentos, associadas aos acertos ou erros, à posição em quadra em que cada jogador realizou a ação e ao tempo de jogo. O registro foi realizado pelo Sistema Dvideo (FEF UNICAMP Brasil) e a obtenção das variáveis derivadas e os procedimentos de verificação da qualidade das medidas são feitas em ambiente MATLAB[®]. Foram registrados quatro quartos de jogos, referente a um jogo do Novo Basquete Brasil (NBB), da temporada 2011/2012. Os resultados são apresentados em forma de gráficos, e utilizados em relatórios para a comissão técnica e em trabalhos e artigos acadêmicos.

BASQUETEBOL - ESPORTE - ALTO RENDIMENTO