



T1406

GWIDO IMAGE – UM JOGO NA WEB PARA AUXILIAR NO PROCESSO DE DESIGN DE INTERFACES PARA TODOS

José Henrique Marcon de Carvalho Leite (Bolsista PIBIC/CNPq), Roberto Romani (Co-orientador) e Profa. Dra. Maria Cecília Calani Baranauskas (Orientadora), Instituto de Computação - IC, UNICAMP

O Grande Desafio número quatro (GD4), proposto pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC), diz respeito ao acesso universal ao conhecimento e envolve questões relativas ao desenvolvimento de sistemas computacionais e plataformas inclusivas (ou *para todos*). Este projeto se relaciona ao GD4 pois propõe a elaboração de um ambiente para apoiar designers no desenvolvimento de interfaces que considerem o usuário *na sua maior extensão possível*. A proposta consiste em um ambiente baseado na Web 2.0 onde os designers, durante o processo de criação de suas interfaces, postam elementos gráficos, que, através de Jogos com Propósitos (Games With a Purpose ou GWAPS), serão interpretados pelos jogadores. Com base na escolha dos jogadores para os elementos gráficos que representam determinados conceitos, os designers podem decidir sobre quais elementos utilizar para atingir um público o mais amplo possível. Esse ambiente possibilita um esforço conjunto entre designers e usuários na construção de sistemas para todos. No presente momento, o projeto está em fase final de implementação do GWIDO-Image (GWAP escolhido para o projeto); entre as próximas etapas estão a realização de testes em laboratório, disponibilização do sistema na Web e avaliação do ponto de vista dos designers e jogadores.

Gwap - Design universal - IHC