



B0302

METODOLOGIA PARA COLETA E ANÁLISE DAS VELOCIDADES MÉDIAS DE JOGADORES DE FUTEBOL

Isabella Figueiredo Pagin (Bolsista PIBIC/CNPq), Roberta Gabriela Oliveira Gatti e Prof. Dr. Sergio Augusto Cunha (Orientador), Faculdade de Educação Física - FEF, UNICAMP

A Copa do Mundo de Futebol em 2010 reuniu 32 seleções. Este evento é uma fonte de dados para pesquisas de aspectos táticos, rendimento de jogadores, entre outros. Nesse sentido, surge o interesse de conhecer o desempenho da velocidade média dos melhores jogadores do mundo. Por ocorrer a cada quatro anos é necessário adotar critérios bem definidos para coletar os dados, a fim de garantir resultados confiáveis. O objetivo foi apresentar como coletar as distâncias percorridas pelos jogadores atuantes na partida completa, comparar as velocidades médias destes entre o 1º e 2º período e entre as posições dos mesmos determinadas pela FIFA. Os dados de 63 partidas foram retirados do site oficial da FIFA no final de cada período e utilizado o *software* R para as análises estatísticas com $p \leq 0,05$. O intervalo de confiança do *boxplot* foi utilizado para comparar as velocidades médias dos jogadores entre os dois períodos de jogo e para comparar as velocidades médias entre as posições dos mesmos utilizou-se da ANOVA. Os resultados do *boxplot* apontam uma queda da velocidade média de 4,2% do 1º para o 2º período, esta diminuição foi verificada considerando o deslocamento dos goleiros e também quando não considerou a movimentação deles, a qual é significativa nas duas situações analisadas. Verifica-se significância estatística entre o posicionamento dos jogadores e o teste de *post hoc* identifica diferenças entre Atacante x Meio de Campo e Defensor x Meio de Campo. Pode-se considerar que a coleta de dados foi adequada para esta pesquisa, possibilitando resultados que caracterizam a variação da velocidade média em tempo real de jogo.

Futebol - Velocidade média - Copa do mundo