

Programa Institucional de Bolsas
de Iniciação Científica

24 a 26 outubro de 2012

Pró-Reitoria de Pesquisa - Pibic/CNPq
Pró-Reitoria de Graduação - SAE/ Unicamp



B0079

APRENDER A APRENDER FUTEBOL: A GESTÃO DO CONHECIMENTO SUSTENTÁVEL

Leonardo Clemente (Bolsista PIBIC/CNPq), Marcus Vinícius S. de Campos, Vinicius Rovariz T. de Araujo e Prof. Dr. Alcides José Scaglia (Orientador), Faculdade de Ciências Aplicadas da Unicamp - Limeira - FCA, UNICAMP

Este projeto tem por objetivo criar ambientes de aprendizagem, elaborando e desenvolvendo um projeto de aplicação de uma escolinha de futebol numa escola pública, para crianças entre 9 e 10 anos, almejando que após a aplicação do projeto elas possam replicá-lo auto-gerindo os conhecimentos adquiridos, ressignificando para a escola e vida o que era feito na rua. Todo o projeto foi organizado metodologicamente a partir da pesquisa-ação, tendo por referência os estudos de Thiollent (2008). E a análise de conteúdo (BARDIN, 2011) guiou a análise dos dados coletados em entrevistas pré e pós-pesquisa, trabalhos realizados pelos alunos durante o projeto, relatório de férias e as anotações do caderno de campo em consonância com planejamento e desenvolvimento de 24 aulas, para cerca de 20 alunos. Foi possível verificar que o projeto alcançou seu objetivo, possibilitando a confirmação da aprendizagem sobre como é possível aprender a jogar futebol por meio de jogos/brincadeiras populares de bola com os pés. Portanto, concluindo, verificamos a necessidade de desenvolvimento de outros projetos que valorizem a tomada de consciência da ação em meios aos jogos, possibilitando, assim, a criação de ambientes de aprendizagem que incluam como conteúdo a criatividade, a autoestima, a autonomia, junto a aprendizagem das exigências impostas pelo jogo.

Futebol - Pedagogia do esporte - Pesquisa-ação