

Programa Institucional de Bolsas
de Iniciação Científica

24 a 26 outubro de 2012

Pró-Reitoria de Pesquisa - Pibic/CNPq

Pró-Reitoria de Graduação - SAE/ Unicamp



T1379

ELABORAR E IMPLEMENTAR NOVAS FUNCIONALIDADES NO JOGO DAPHNIA WORLD

Samuel Negri Morais (Bolsista PIBITI/CNPq) e Prof. Dr. Marcos Augusto Francisco Borges (Orientador), Faculdade de Tecnologia - FT, UNICAMP

Este projeto tem como objetivo complementar um jogo educacional construtivista que tem como objetivo colaborar com o aprendizado de crianças e jovens em relação à área de ecotoxicologia, despertando o interesse nesse tema. O jogo em questão é chamado "Daphnia World". A pesquisa está relacionada às funcionalidades e atividades que trabalhem com conceitos de ecotoxicologia, de forma a gerar novas oportunidades para o aprendizado sobre esta área. O jogo adota métodos construtivistas para que o jogador aprenda com as experiências adquiridas no decorrer do jogo e conta com uma interface centrada no aprendiz. O jogador não apenas executa uma tarefa, mas também aprende com ela. A versão atual do jogo não apresenta muitas opções. Este projeto visa elaborar novas funcionalidades a fim de oferecer maior motivação para os jogadores, que enfrentariam maiores e mais variados desafios. É também um objetivo a identificação de erros e sua correção.

Jogo - Daphnia - World