



T1232

COMPLEXIDADE, ALGORITMOS DE APROXIMAÇÃO E TEORIA DOS JOGOS COM APLICAÇÕES EM PROJETOS DE REDES EGOÍSTAS

Alexandre Nobuo Kunieda (Bolsista PIBIC/CNPq) e Prof. Dr. Flávio Keidi Miyazawa (Orientador), Instituto de Computação - IC, UNICAMP

Problemas relacionados a teoria dos jogos vêm recebendo uma crescente atenção não só em matemática aplicada e economia, de onde originalmente surgiu, mas em diversas outras áreas do conhecimento onde esta é aplicada, como em biologia, filosofia, computação, lógica e etc. Especificamente em computação, pode-se citar sua aplicabilidade através do advento da internet e de sistemas distribuídos, situações nas quais o problema de redes egoístas em específico se encaixa. Neste projeto estudamos aspectos básicos em Complexidade de Algoritmos e Teoria dos Jogos aplicados à Teoria da Computação. Na linha de Teoria dos Jogos, nosso interesse foi mais voltado em aprender aspectos teóricos voltados a problemas de conectividade e Equilíbrio de Nash. O foco principal foi a obtenção de conhecimento em complexidade de algoritmos e teoria dos jogos e, para tanto, demos ênfase ao estudo de tópicos selecionados da bibliografia.

Complexidade de algoritmos - Teoria dos jogos - Equilíbrio de Nash