



XVI congresso interno de iniciação científica

Ginásio Multidisciplinar da Unicamp
24 a 25 de setembro de 2008



T0866

BANCO DE DADOS PARA SOFTWARE ORIENTADOS A OBJETOS: PRODUTIVIDADE E DESEMPENHO

André Luís da Costa (Bolsista SAE/UNICAMP) e Profa. Dra. Regina Lúcia de Oliveira Moraes (Orientadora), Centro Superior de Educação Tecnológica - CESET, UNICAMP

À medida que a importância do software cresce em nossa sociedade, um maior número de empresas, de praticamente todos os ramos de negócio, utilizam aplicações corporativas que processam grandes volumes de dados. Para que estes dados possam ser úteis na gerência dos negócios, eles são armazenados em bancos de dados gerenciados por produtos de software especializados conhecidos como Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados (SGBD). A busca por novos paradigmas de desenvolvimento que permitisse a melhoria da qualidade foi, gradativamente, impulsionando a engenharia de software orientada a objetos e, em face da realidade deste novo paradigma, o projeto de um banco de dados orientado a objetos deveria ser parte integrante do projeto geral da aplicação. Porém, apesar de existirem versões comerciais de SGBD orientados a objetos, eles ainda não são utilizados em larga escala, devido principalmente à popularidade dos SGBD relacionais e as incertezas sobre segurança e desempenho dos modelos orientados a objetos. Neste trabalho, buscou-se comparar o desempenho de uma aplicação de Banco de Dados típica (benchmark) quando esta aplicação utiliza um SGBD relacional ou um SGBD orientado a objetos. Procurou-se medir o esforço de desenvolvimento e o tempo de execução para as operações básicas da aplicação.

Banco de dados - Eficiência e produtividade - Desempenho Banco de Dados