



XVI congresso interno de iniciação científica

Ginásio Multidisciplinar da Unicamp
24 a 25 de setembro de 2008



T0856

CONSTRUÇÃO DE GOGO BOARDS E AVALIAÇÃO DE SEU USO PARA A APRENDIZAGEM

Leandro de Almeida Morelato (Bolsista SAE/UNICAMP) e Prof. Dr. Marcos Augusto Francisco Borges (Orientador), Centro Superior de Educação Tecnológica - CESET, UNICAMP

O *framework* GoGo Board é uma coleção de projetos de hardware e ferramentas de software, desenvolvida no Media Laboratory do MIT com o objetivo de servir como apoio ao aprendizado através da robótica. Este projeto contemplou a construção de um conjunto de placas GoGo Board, o teste de seu funcionamento, incluindo desenvolvimento de programas utilizando a linguagem Logo, a elaboração de sensores e motores com sucata e a preparação de material para apoio a disciplinas que venham a ter essa construção de placas como parte de suas atividades. A construção irá demonstrar a viabilidade de alunos de cursos superiores de informática construírem placas no decorrer de disciplinas associadas ao tópico de arquitetura de computadores. Além do *framework* GoGoBoard, durante o projeto foram avaliados outros tipos de soluções para robótica pedagógica.

Construcionismo - Informática e educação - Robótica