



# Aplicações de Secret Sharing para Computação Distribuída

Palavras-chave: Computação distribuída, Criptografia, Códigos polinomiais.

**Estudante:** Igor Luis Aureliano, IMECC - UNICAMP

**Orientador:** Marcelo Firer, IMECC - UNICAMP

**Coorientador:** Rafael G. L. D'Oliveira, SMSS - Clemson University

## 1 Introdução

Suponha que um indivíduo deseje manipular uma informação privada, conhecida por "Segredo", com a ajuda de um grupo de participantes. Tais participantes são confiáveis, todavia curiosos, o que implica que qualquer grupo específico deles podem tentar deduzir alguma informação sobre o segredo. O usuário deseja realizar tal processo de modo que a partir de qualquer quantidade específica de participantes o segredo seja acessível, mas com uma quantidade menor desse número específico, o segredo seja completamente indeterminado.

Introduzido em 1979, Secret Sharing [1, 2] é um algoritmo criptográfico que permite a divisão de um segredo em compartimentos para serem distribuídos de maneira segura entre um conjunto de participantes. A distribuição é feita de uma maneira que somente com um número mínimo de compartimentos o segredo pode ser determinado, porém qualquer quantidade menor desse mínimo deixa o segredo completamente indeterminado.

A ideia principal por trás do Secret Sharing é que podemos utilizar polinômios sobre corpos finitos, uma vez que os polinômios proporcionam uma forma simples, eficiente e segura de gerar e combinar os compartimentos através da álgebra linear. Além disso, os campos finitos fornecem propriedades algébricas e estatísticas que tornam os esquemas de Secret Sharing perfeitamente seguros, isto é, o esquema não fornece nenhuma informação sobre o segredo mesmo na situação contra adversários com poder computacional e tempo ilimitado.

Devido a tais propriedades, o Secret Sharing possui uma ampla gama de aplicações em problemas da criptografia, como as estudadas nessa iniciação científica, sendo elas o armazenamento seguro e distribuído de dados, recuperação privada de dados e multiplicação segura e distribuída de matrizes. Em inglês, os protocolos de recuperação privada de dados e multiplicação segura e distribuída de matrizes são chamados de, respectivamente, Private Information Retrieval (PIR) e Secure Distributed Matrix Multiplication (SDMM).

## 2 Metodologia

As metodologias usadas para o desenvolvimento da iniciação científica as descritas abaixo:

- **Revisão bibliográfica:** A realização da revisão bibliográfica abrangente para identificar e compreender os principais conceitos relacionados aos objetivos do estudo. A revisão bibliográfica inclui artigos científicos, livros e dissertações relevantes.

- **Análise teórica:** A realização das análises teóricas das técnicas para avaliar a segurança, eficiência e escalabilidade dos esquemas propostos. A análise inclui o conhecimento de álgebra linear sobre corpos finitos e teoria da informação com foco no conceito de entropia para demonstrar as propriedades dos esquemas e análise da eficiência computacional em relação à otimização dos custos de comunicação.
- **Implementação de algoritmos:** Foram implementados algoritmos para aplicar as técnicas de Secret Sharing nos problemas de armazenamento seguro e distribuído de dados, recuperação privada de dados distribuídos e multiplicação segura e distribuída de matrizes. As implementações foram realizadas em Python e colocadas em três Jupyter Lab para que a aplicação seja apresentada enquanto o código vai sendo criado.
- **Experimentos numéricos:** A realização de experimentos numéricos para, principalmente, evidenciar as propriedades de cada esquema e avaliar o desempenho dos esquemas implementados na literatura de modo a compará-los.
- **Discussão dos resultados:** Foram discutidos os resultados obtidos com as implementações, análises teóricas e experimentos numéricos com o intuito de apontar os pontos fortes e fracos de cada esquema proposto, e discutir os possíveis cenários de aplicação desses esquemas.

## 3 Resultados

Para realizar as implementações das três aplicações em Python, decidimos criar três Jupyter Lab. De maneira simples, o Jupyter Lab é um caderno de apresentação no qual podemos colocar textos e códigos. A ideia principal é criar uma apresentação para pessoas que não estão familiarizadas com o tema e mostrar os códigos sendo criados à medida que avançamos na explicação. Assim, o leitor pode baixar o Jupyter Lab para executar os códigos na sua máquina. Todos os cadernos foram baseados nas anotações desenvolvidas durante a pesquisa, onde foi registrada toda teoria por trás das três aplicações que, por sua vez, foram baseadas em todos os artigos e livros considerados na revisão bibliográfica. Os cadernos podem ser encontrados aqui: <https://github.com/IgorAureliano>.

A seguir, introduziremos as principais ideias e relações por trás de cada aplicação, assim como os principais resultados que cada esquema possui.

### 3.1 Armazenamento Seguro e Distribuído de Dados

Como apresentado na introdução, o Secret Sharing é um algoritmo que permite a partilha de um segredo entre um grupo de participantes de tal forma que apenas subconjuntos com um número específico de participantes podem reconstruir o segredo, enquanto outros menores não podem. Consideremos um exemplo de fixação.

Suponha que uma empresa pretende guardar uma senha de acesso a dados financeiros entre quatro funcionários. A senha só deve ser acessível na presença de pelo menos três funcionários. Assim, cada funcionário recebe uma partilha tal que qualquer grupo de três é capaz de reconstruir o segredo, mas na presença de dois ou menos o segredo é completamente indeterminado. Este problema pode ser resolvido utilizando o esquema conhecido por Threshold Secret Sharing. Assim, seja  $\mathbb{F}_q$  um corpo finito de  $q$  elementos. O esquema é criado da seguinte maneira:

- **Passo 1:** Seja  $S \in \mathbb{F}_q$  o segredo e escolha  $R_1, R_2 \in \mathbb{F}_q$  uniformes ao acaso.
- **Passo 2:** Defina o polinômio  $f(x) = S + R_1x + R_2x^2$  sobre o corpo finito  $\mathbb{F}_q$ .
- **Passo 3:** Envie para cada funcionário  $i$  a avaliação  $f(i) = S + R_1i + R_2i^2$ ,  $i \in \{1, 2, 3, 4\}$ .

O esquema é perfeitamente seguro devido ao fato de que  $f(x)$  é uma parábola determinada por três pontos, logo, com até duas avaliações, não existe uma única parábola que passa por tais pontos. Deste modo, como as chaves  $R_1, R_2$  são uniformes ao acaso, temos que  $S$  pode ser qualquer valor em  $\mathbb{F}_q$  com mesma probabilidade. Ademais,  $S$  pode ser acessada pelo fato de que todas as avaliações são linearmente independentes e três ou mais avaliações determinam completamente um polinômio de grau dois.

Outro esquema interessante é conhecido por Ramp Secret Sharing. A ideia por trás dele é que podemos inserir mais segredos para obter as mesmas propriedades de segurança. No exemplo anterior, observe que podemos fazer a definição  $f(x) = S_1 + S_2x + R_1x^2 + R_2x^3$ . Assim, a diferença é que os segredos são acessíveis somente na presença dos quatro funcionários, uma vez que um polinômio de grau três é completamente determinado por quatro avaliações.

Se considerarmos  $N$  e  $T$ , respectivamente, como os números de participante e a quantidade máxima deles que se comunicam entre si, as generalizações são análogas para o Secret Sharing definindo um polinômio de grau  $T$ . E, para o Ramp Secret Sharing, um polinômio de grau  $T$  a  $N - 1$ .

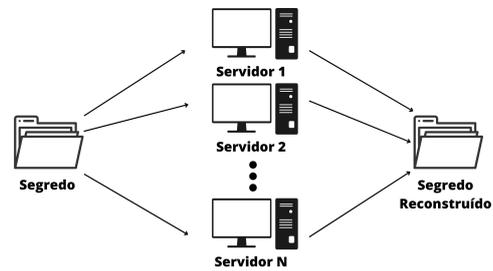


Figura 1: Esquema para armazenamento.

### 3.2 Recuperação Privada de Dados

Uma das aplicações do Secret Sharing é a criação de esquemas de Private Information Retrieval (PIR)[5]. O objetivo do PIR é permitir que um usuário acesse uma mensagem em um banco de dados de  $M$  mensagens replicado em  $N$  servidores, onde até  $T$  deles se comunicam.

A ideia é que podemos interpretar o banco de dados como um vetor e usar os dois esquemas anteriores em sua forma vetorial para obter esquemas assintoticamente ótimos, como o esquema de Ramp Secret Sharing atinge.

O processo se resume ao usuário criar uma avaliação vetorial  $Q_j$  do polinômio de tamanho igual ao banco de dados para ser enviada a cada servidor. Assim, cada servidor responde computando o produto interno da avaliação com o banco de dados  $A_j$  e envia de volta para o usuário. Baixando todas as respostas dos servidores, o usuário deve ser capaz de determinar a mensagem desejada sem revelar aos servidores qual das mensagens ele tem interesse. A métrica que quantifica a eficiência dos esquemas é a taxa de download, definida pelo número de símbolos recuperados pelo total de símbolos baixados nos processos anteriores.

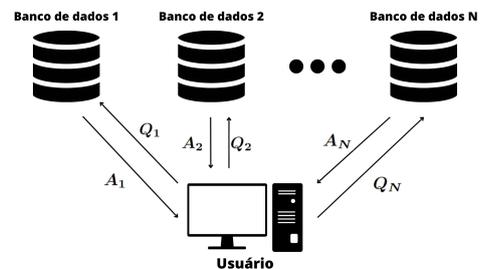


Figura 2: Esquema para recuperação.

Os principais resultados giram em torno das técnicas de Refine e Lift [7, 8, 9] para criar esquemas de PIR que atingem a taxa de download máxima para parâmetros finitos  $M, N, T$ , conhecida por Capacidade e determinada em [6]. As técnicas transformam qualquer esquema de Secret Sharing para parâmetros  $N, T$  em um esquema ótimo para duas mensagens ( $M = 2$ ) que por sua vez se transforma em um esquema ótimo para uma quantidade arbitrária  $M$  através de um processo combinatório.

### 3.3 Multiplicação Segura e Distribuída de Matrizes

Outra aplicação do Secret Sharing é para a criação de esquemas de Secure Distributed Matrix Multiplication (SDMM)[10, 11, 12]. O objetivo do SDMM é garantir que o usuário seja capaz de computar

a multiplicação de duas matrizes A e B usando N servidores no qual quaisquer T deles podem se comunicar. O processo deve ser feito de tal forma que não seja revelado nenhum tipo de informação a respeito das entradas de A e B.

Novamente, a ideia gira em torno de usar polinômios sobre corpos finitos para resolver o problema. Neste caso, definimos dois polinômios  $f(x)$  e  $g(x)$  na forma matricial que codificam, respectivamente, A e B. O usuário envia avaliações  $f(a_j)$  e  $g(a_j)$  distintas para cada servidor. Ao receber as avaliações, os servidores computam o produto  $h(a_j) = f(a_j)g(a_j)$  e enviam de volta para o usuário. O usuário deve ser capaz de determinar AB com todas N avaliações de  $h(x)$ . Novamente, a taxa de download é a métrica utilizada para avaliar os esquemas e devemos otimizar-lá.

O primeiro resultado que vemos nesse problema é que devemos tomar cuidado ao usar diretamente um esquema de Secret Sharing com A e B sendo os segredos em, respectivamente,  $f(x)$  e  $g(x)$ . Neste caso, as chaves uniformes ao acaso são de mesmo tamanho que A e B, logo, se A e B tiverem dimensões altas, o processo pode ser tão custoso computacionalmente. Assim, uma maneira de resolver o problema anterior é dividir as matrizes A e B em, respectivamente, K e L blocos idênticos de tal modo que o produto pode ser computado como abaixo:

$$A = \begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A_K \end{bmatrix}, \quad B = [B_1 \quad B_2 \quad \dots \quad B_L] \implies AB = \begin{bmatrix} A_1B_1 & \dots & A_1B_L \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_KB_1 & \dots & A_KB_L \end{bmatrix}$$

A ideia é definir  $f(x)$  e  $g(x)$  de modo que todas as multiplicações do tipo  $A_kB_l$  apareçam como coeficientes de  $h(x)$ . Todavia, essa divisão apresenta um problema imediato em relação aos graus dos polinômios, pois dependendo de sua definição podemos criar uma combinação de produtos do tipo  $A_kB_l$  nos coeficientes, logo, não seria possível determinar todos os produtos  $A_kB_l$  para computar AB. Devido a isso, surgiram vários esquemas de SDMM, como os apresentados em [10, 11] e a família de códigos conhecida por GASP[12, 13] que estudamos com um maior foco durante o projeto.

Os códigos GASP possuem um desempenho superior aos apresentados em [10, 11] e são flexíveis em relação à sua definição para as relações dos parâmetros K, L, T, N. Em conjunto a esses códigos, é apresentada a Tabela de Graus que simplifica o problema de escolha dos graus dos polinômios  $f(x)$  e  $g(x)$  em um problema combinatório de tabela de soma. O maior resultado é que podemos resolver o problema apenas estudando a tabela de Graus se certas propriedades forem verificadas, pois, por ser uma tabela de soma, podemos ver o que teremos em  $h(x)$ .

## 4 Discussão

Na primeira aplicação em armazenamento distribuído de dados, o problema é resolvido fazendo uma aplicação direta do Secret Sharing. Por esse motivo, foi de grande importância começarmos a pesquisa por essa parte enquanto abordávamos os tópicos de Teoria da Probabilidade, Teoria da Informação e Álgebra Linear sobre corpos finitos. Além disso, foi importante para observarmos a semelhança entre o Secret Sharing e os códigos corretores de erros Reed-Solomon[3], como discutido em [4].

Na segunda aplicação, é evidenciada a necessidade das técnicas de Refine e Lift pelo fato de que os esquemas de Secret Sharing e Ramp Secret Sharing na forma vetorial não atingem os valores ótimos para parâmetros finitos, como determinado em [6].

Finalmente, na terceira aplicação, vemos que podemos definir os polinômios  $f(x)$  e  $g(x)$  através da Tabela de Graus usando as relações de ordem que os parâmetros K, L, T, N possuem. Todavia, também vemos qual a melhor forma de definir as divisões das matrizes A e B, isto é, os parâmetros K e L. Assim, podemos definir K e L de modo a usar um esquema de [12, 13] que otimiza a taxa de download.

## 5 Conclusão

Este estudo explorou aplicações de Secret Sharing em computação distribuída, destacando sua versatilidade e importância na segurança da informação. Iniciamos com o armazenamento seguro e distribuído de dados, onde a aplicação direta do esquema Threshold Secret Sharing demonstrou ser uma solução robusta e eficiente. Avançamos para a recuperação privada de dados (PIR), onde as técnicas de Refine e Lift foram importantes para obter esquemas de PIR ótimos para parâmetros finitos. Por fim, na multiplicação segura e distribuída de matrizes (SDMM), os códigos GASP em conjunto com a Tabela de Graus proporcionaram um aumento significativo na eficiência dos esquemas em [10, 11]. Para estudos futuros, sugerimos o problema em aberto de determinar a capacidade dos esquemas de Coded PIR[9] e o problema de multiplicação segura e distribuída de matrizes com pré-computação[14].

## Referências

- [1] A. Shamir, "How to share a secret," *Commun. ACM*, vol. 22, no. 11, pp. 612–613, 1979.
- [2] G. R. Blakley, "Safeguarding Cryptographic Keys", *Proceedings of the National Computer Conference*, 48, 313-317, 1979.
- [3] I. S. Reed and G. Solomon, "Polynomial codes over certain finite fields," *Journal of the society for industrial and applied mathematics*, vol. 8, no. 2, pp. 300–304, 1960.
- [4] R. J. McEliece and D. V. Sarwate, "On sharing secrets and reed-solomon codes," *Communications of the ACM*, vol. 24, no. 9, pp. 583–584, 1981.
- [5] B. Chor, O. Goldreich, E. Kushilevitz, and M. Sudan, "Private information retrieval," in *IEEE Symposium on Foundations of Computer Science*, pp. 41–50, 1995.
- [6] H. Sun and S. A. Jafar. "The capacity of private information retrieval." *IEEE Transactions on Information Theory* 63.7 (2016): 4075-4088.
- [7] R. G. L. D'Oliveira and S. El Rouayheb, "One-shot pir: Refinement and lifting," *IEEE Transactions on Information Theory*, vol. 66, no. 4, pp. 2443–2455, 2019.
- [8] R. G. L. D'Oliveira and S. El Rouayheb, "Lifting Private Information Retrieval from Two to any Number of Messages," *IEEE International Symposium on Information Theory (ISIT)*, 2018.
- [9] R. G. L. D'Oliveira and S. El Rouayheb, "A Guided Walk Through Coded Private Information Retrieval", in *IEEE BITS the Information Theory Magazine*, 2024.
- [10] W.-T. Chang, R. Tandon, "On the Capacity of Secure Distributed Matrix Multiplication", 2018.
- [11] J. Kakar, S. Ebadifar, and A. Sezgin, "Rate-Efficiency and Straggler-Robustness through Partition in Distributed Two-Sided Secure Matrix Computation", 2018.
- [12] R. G. L. D'Oliveira, S. El Rouayheb and D. Karpuk, "GASP Codes for Secure Distributed Matrix Multiplication", in *IEEE Transactions on Information Theory*, 2020.
- [13] R. G. L. D'Oliveira, S. E. Rouayheb, D. Heinlein and D. Karpuk, "Degree Tables for Secure Distributed Matrix Multiplication", in *IEEE Journal on Selected Areas in Information Theory*, 2021.
- [14] R. Cartor, R. G. L. D'Oliveira, S. El Rouayheb, D. Heinlein, D. Karpuk and A. Sprintson, "Secure distributed matrix multiplication with precomputation", 2024.