

Demandas físicas de jogadores de basquetebol de alto rendimento.

Fernanda A. de Oliveira (EM), Gabriele M. de Oliveira (EM), Julia T. Minatel (EM), Klisman T. de Matos (EM), Matheus L. Palma (EM), Marila T. Yoshizane (IC), Renê A. Ribeiro (IC), Anderson C. Junior (PG), Luciano A. Mercadante (PQ).

Resumo

O objetivo deste trabalho foi capacitar alunos PIBIC-EM como avaliadores no basquetebol, utilizando treinamento e medição de 7 jogos da seleção brasileira masculina no campeonato mundial de 2014 e 6 jogos da equipe Winner Limeira no Novo Basquete Brasil. Os resultados foram utilizados em artigos científicos em submissão. A participação dos alunos proporcionaram: conhecimento dos processos de obtenção de variáveis científicas e de métodos de avaliação da precisão dos resultados; capacitação em sistemas de análises cinemática no esporte; e convívio com alunos de iniciação científica e pós-graduação e pesquisadores da área.

Palavras Chave: basquetebol, scout, alto rendimento.

Introdução

A análise das ações e fundamentos realizados nos jogos de basquetebol e da demanda de esforços dos jogadores são temas importantes hoje nas Ciências do Esporte. Podem ser feitas a partir do registro em vídeo dos jogos e *software* desenvolvidos para obter as variáveis pertinentes. Em geral, as ações e fundamentos, como arremessos, passes, dribles, tocos, por exemplo, são quantificadas pelo número de ocorrências, acertos e erros, associadas aos jogadores que as realizaram, fornecendo dados denominados como estatística do jogo ou *scout*. Já os esforços realizados são associados à movimentação dos jogadores, como saltos, deslocamentos para frente e para trás, por exemplo, e quantificadas pelo número de ocorrências e tempo de duração. Ambos os casos envolvem processos de medição destas ações, fundamentos e movimentações por observação direta de avaliadores treinados para estas funções.

O objetivo deste projeto foi capacitar os alunos como avaliadores no basquetebol, nos processos de obtenção das variáveis envolvidas nas análises a partir das estatísticas de jogo e de demandas físicas de jogadores. Foi utilizado o Sistema DVídeo [1], para obtenção das variáveis tando de ações e fundamentos do jogo quanto da movimentação dos jogadores.

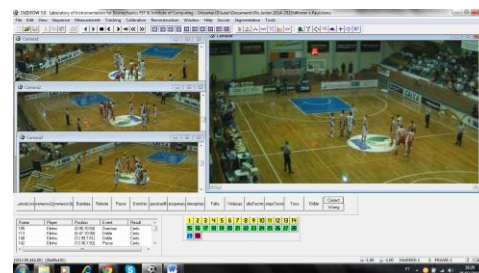
Os avaliadores participaram de treinamento, discussão e verificação dos resultados, onde foram testadas a confiabilidade e reprodutibilidades dos dados.

Resultados e Discussão

Foram realizadas as medições das ações e fundamentos de todos os 7 jogos da Seleção Brasileira masculina de basquetebol no Campeonato Mundial de 2014. A segunda medição foi realizada em 6 jogos da Equipe Winner Limeira no Novo Basquete Brasil,

temporada 2011/12.

Os *scout* obtidos dos jogos da seleção brasileira no mundial 2014 foram analisados e estão sendo utilizados para artigo a ser submetido em revista internacional. Os dados obtidos sobre as demandas físicas dos jogadores foram utilizados em trabalho apresentado em congresso internacional [2], e futuros trabalhos na s serem publicados. A figura mostra um exemplo do sistema DVídeo.



Conclusões

A participação dos alunos do ensino médio nos processos de obtenção de ações, fundamentos e movimentações de jogadores durante jogos de basquetebol proporcionou: conhecimento dos processos de obtenção de variáveis científicas e de métodos de avaliação da precisão dos resultados; capacitação em sistemas de análises cinemática no esporte; e convívio com alunos de iniciação científica e pós-graduação e pesquisadores da área.

Agradecimentos

Agência Financiadora: CNPq

¹ FIGUEROA, P. J. Técnicas de rastreamento e aplicações em análise cinemática de movimentos humanos. [Tese de Doutorado]. Campinas, Universidade Estadual de Campinas, 2004.

² RIBEIRO, R. A.; CALDERANI Jr A.; MONEZI L. A.; MISUTA M. S.; MERCADANTE L. A. Physical Activity Demands in Elite Basketball Games. The 33rd International Conference on Biomechanics in Sports